Software Reuse Team

30 Anos de Pesquisa

Cláudia Maria Lima Werner

WORKSHOP 20 years REUSE IN SOFTWARE ENGINEERING

Resumo

- Formação (Seção 3)
  - Graduação: Matemática (mod. Informática) UFRJ
  - Doutorado: PESC/COPPE
- Orientações (Seções 5.5.2 e 6)
  - Concluídas
    - DSc. 13
    - MSc. 44
    - PF. 17
  - Andamento
    - DSc. 3
    - MSc. 2
    - PF. 2
- Fomentou a Linha de Engenharia de Software (1992-2014)
  - Orientações Concluídas em ES
    - DSc. Linha = 40 · Cláudia = 32.5%
    - MSc. Linha = 150 · Cláudia = 29%
- Ocupação Atual dos Orientados (Seção 7)
  - Academia
    - Doutores 11
    - Doutorandos 1
  - Governo
    - Doutores 1
    - Doutorandos 2
  - Indústria
    - Doutores 1
    - Doutorandos 0
- Ensino (Seção 5.5.1)
  - Disciplinas de Graduação 19
  - Disciplinas de Pós-Graduação 116
- Prêmios
  - 2006 Prêmio Microsoft de Excelência Acadêmica
  - 2006 Distinção de Contribuição Relevante para Engenharia de Software no país
  - 2011 Distinção de Contribuição Relevante para Criação e Consolidação da ES no Brasil
- Produção Bibliográfica
  - 39 Artigos completos publicados em periódicos
  - 2 Artigos completos aceitos para publicação em periódicos
  - 236 Artigos completos publicados em anais de congressos
  - 9 Capítulos de livros publicados
  - 5 Livros publicados, organizados ou edições
- Extensão - Projetos com a Sociedade
  - 6 Nº de Projetos: 1994-2014
  - 22 Alunos de Mestrado e Doutorado Beneficiados
- Apoio Administrativo (seção 12)
  - Sub-coordenadora Acadêmica (2000)
  - Coordenadora do PESC (2001)
  - Vice-Coordenadora do PESC (2002)
  - Diretora Acadêmica Adjunta (2003-2007)
  - Chefe de Linha de Engenharia de Software (2007-2014)
  - Assessora de TIC (2009-2011)

20 Anos do Grupo
Lab3D, 2015

Software Reuse Team 25 anos

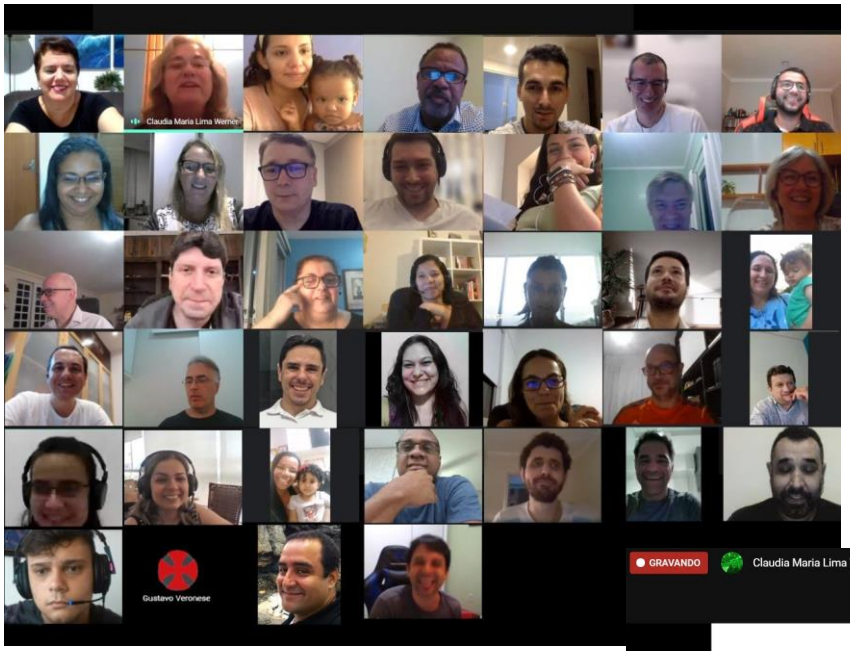
Profª Cláudia Maria Lima Werner

70 orientações de pós-graduação

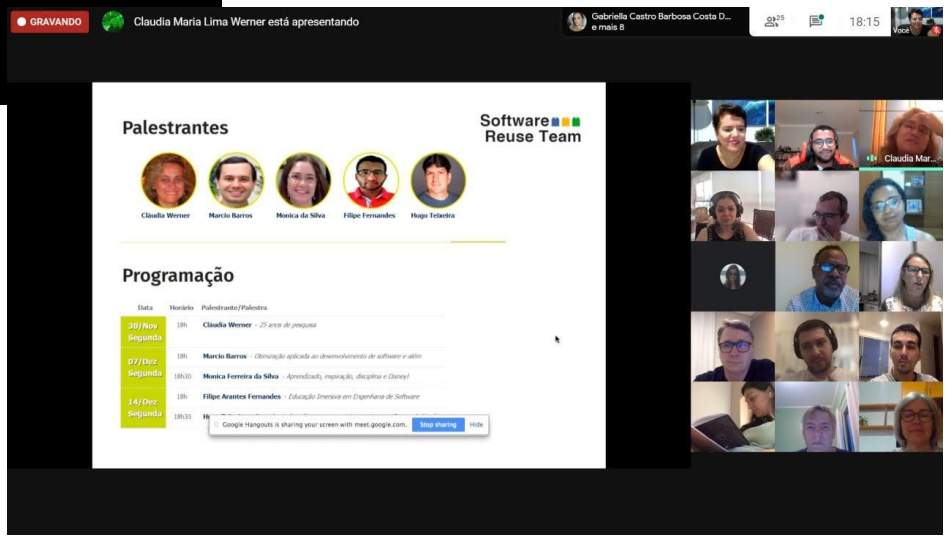
Software Reuse Team

COPPE UFRJ

Workshop



25 Anos do Grupo
Remoto, 2020



Atividades Administrativas

- Em Conselhos Universitários
  - Representante de Professores Titulares no Conselho Deliberativo (CD) da Coppe (2022-2024)
  - Vice-presidente do CD da Coppe (2022-2024)
  - Coordenadora da Comissão de Planejamento e Desenvolvimento do CD da Coppe (2022-2026)
  - Suplente do representante do Centro de Tecnologia no Conselho Universitário de Extensão da UFRJ (2023-2025)
  - Suplente do representante do PESC no CD da Coppe (2024-2026)
- Coordenação do Espaço-Coppe (2023-2026)
- Vice-coordenação do PESC (2024)

Projetos de Pesquisa/Extensão

- Projetos concluídos no período
  - Projeto de Extensão UFRJ - A Linguagem Audiovisual como livre expressão na construção dialética no espaço entre a universidade, a escola e a sociedade
  - Projeto de Extensão UFRJ – Produção de conteúdos audiovisuais multimídias para a popularização da ciência e divulgação científica associada ao aprimoramento e implementação de uma plataforma tecnológica de TV por IP (Tver/OTT) – Parte II
  - Projeto de Extensão UFRJ – Curto Circuito: Arte, Ciência e Inovação
  - Projeto 3D SETeaching: Ensino de ES utilizando Ambientes Tridimensionais (CNPq/Produtividade em Pesquisa)
  - Projeto Ações Transensoriais: Diálogos entre arte, ciência e tecnologia (FAPERJ)
  - Projeto ERASMUS+/Capacity Building using Globally Available Digital Learning Modules (EUropa-Brasil-Bolívia-Cuba) – Coordenação USP

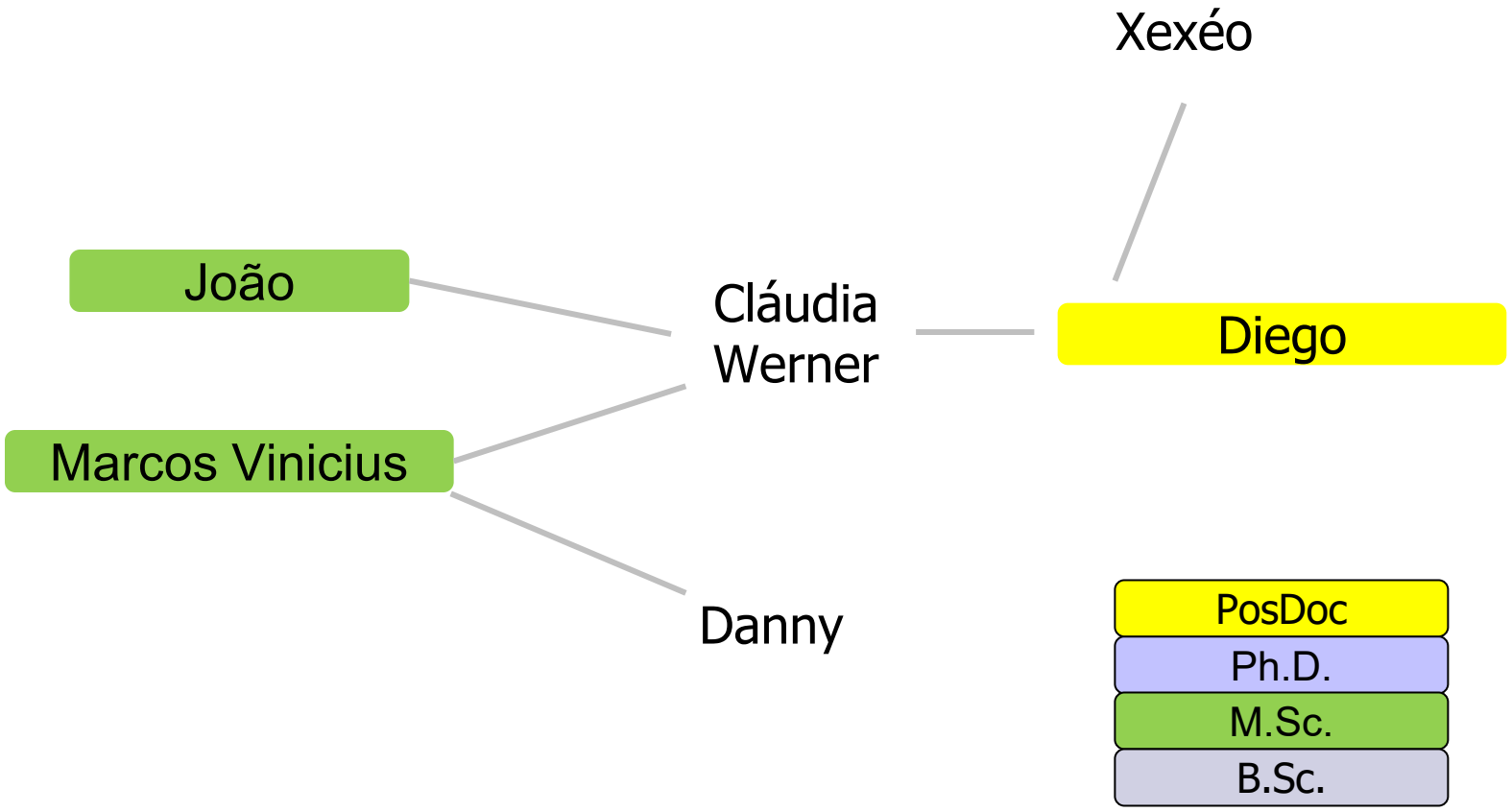
- Projetos em andamento
  - Projeto GameReuse: o Uso de Técnicas de Reutilização de Software no Desenvolvimento de Jogos Sérios (CNPq/Produtividade em Pesquisa)
  - Projeto Educa 360 (FAPERJ) – Coordenação UFF
  - Projeto de Extensão UFRJ – Espaço COPPE Miguel de Simoni

Participação em Comitês

- Simpósios/Fóruns Nacionais
  - Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES), Trilha de Educação e Especial 40 Anos
  - Simpósio Brasileiro de Componentes, Arquitetura e Reutilização de Software (SBCARS)
  - Simpósio Brasileiro de Educação em Computação
  - Fórum de Grandes Desafios em Jogos e Entretenimento Computacional no Brasil (2020-2030)
  - Workshop sobre Interação e Pesquisa de Usuários no Desenvolvimento de Jogos
  - Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital, Trilha de Educação
  - Workshop de Games na Graduação e na Educação Básica (MAGICA)
  - Workshop sobre Descentralização em Informática na Educação

- Conferências/Workshops Internacionais
  - International Conference on Software Reuse (ICSR)
  - International Conference on Software Engineering (ICSE), Education Track
  - International Conference on the Quality of Information and Communications Technology (QUATIC), Education Track
  - International Conference on Program Comprehension (ICPC), Programming Education Track
  - International Software Product Line Conference (SPLC), Journal First
  - International Workshop on Designing Software

Equipe Atual



Produção Científica

- Artigos em Revistas: 9
  - Nacionais: 3
  - Internacionais: 6
- Artigos em Conferências: 19
  - Nacionais: 11
  - Internacionais: 8
- Resumos Estendidos em Conferências: 11
  - Nacionais: 6
  - Internacionais: 5
- Bancas:
  - Mestrado: 7
  - Doutorado: 5
  - Promoções: 5
  - Concursos: 4

Tópicos de Pesquisa Atuais

- Linha de Processos de Software
  - Marcos Vinicius (M.Sc.) – co-orientação Eldanae
- Uso de IA na Engenharia de Software
  - João (M.Sc.)

Conferências

CSBC
Niterói, 2022

ICSE
Lisboa, 2024

Conferências

CBSoft
Curitiba, 2024

Conferências

SBGames
Salvador, 2025

Eventos

#RIW
Rio de Janeiro, 2025

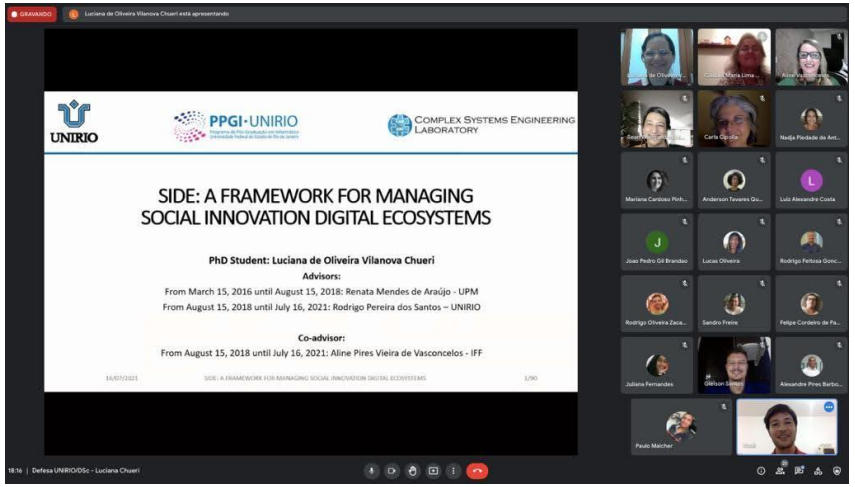
Live e Palestra Remota

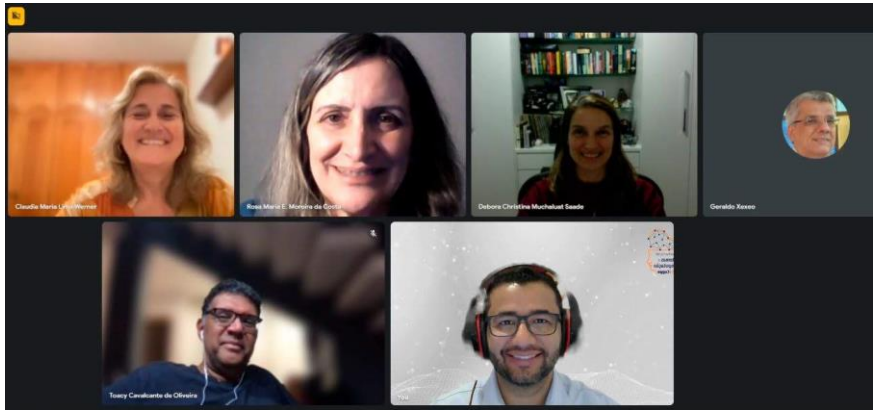
Mulheres na Computação no Brasil, 2021

Seminário UNIRIO, 2022

Bancas

UNIRIO, 2021





Coppe, 2023

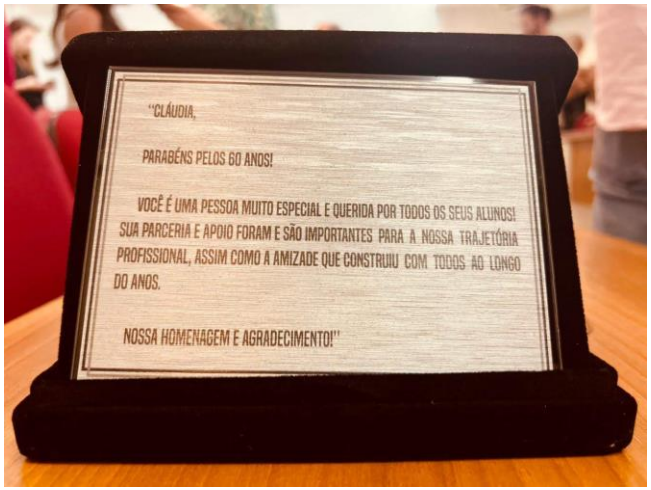
Bancas

Coppe, 2025

Visita ao ISCTE-IUL

Lisboa, 2022

60 Anos



UNIRIO, 2022

Encontros

Niterói, 2022

Outback, 2023

Encontros

Vila Rio, 2023

Petit S Bistrô, 2024

Encontros

Vamo, 2024

Salvador, 2025

15 Anos Lab3D

Junho 2024

Lab3D

Encontro de Hoje!!!

O Futuro

Um até logo...

Nos encontraremos em breve em algum chopp por ai!

Software Reuse Team

30 Anos de Pesquisa

Cláudia Maria Lima Werner